Задание

Создать мобильное приложение-игру «Угадай число»

Описание

Игра выполнена на одной активности, с использованием табличного Layout’а.

Программа загадывает число от 0 до 100

Пользователю предлагается ввести число и нажать ввод

Если введенное число больше загаданного, то игра напишет об этой. То же самое в случае, если введенное меньше загаданного

При успешном отгадывании, программа сообщит об этом и предложит сыграть снова. Игроку останется только нажать «Сыграть еще».

Интерфейс

